





Copyright © 1981 Marvel Comics Group, © 1982 Ed. LUG. Tous droits réservés. IRON MAN et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Comics Group et cette publication est sous licence du Marvel Comics Group, division de Cadence Industries Corporation.







QUIDNO SOLIDAIN, CENTURION COMMEN-DISPARATTRE ...



POLIR REAPPARATRE LINE SECONDE PLUS TERO DANS LA SALLE DE CONTRÔLE DE STAR WELL ...



















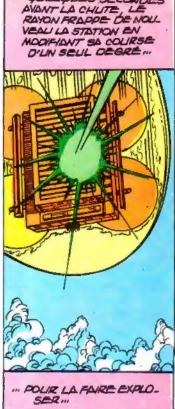




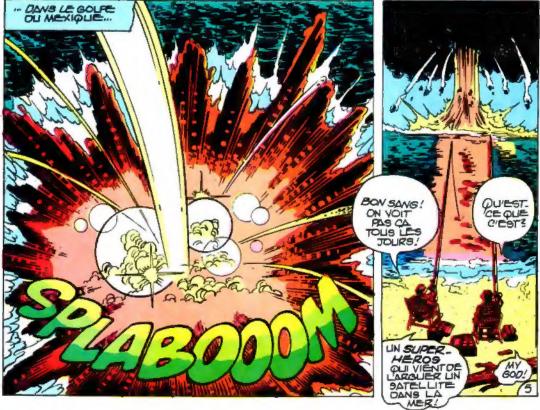




" STAR WELL PENETRE DAWS L'ATMOSPIÈRE TERRESTRE À LINE VITESSE VERTIGINELISE.



... QUELQUES SECONDES







MAIS POLIR TOLITE RÉPONSE IRON MIN NE PERCOIT QUE L'ECHO D'UN GRONL DEMENT QUI SE MEURT.

ET EN S'ELE-VANT AU-DESSUS DES EAUX CALMES, LE VEN-GELIR DORÈ SAT QU'IL N'EN OBTIENDRA PAS DALITRE



CAR L'ENERGIE QU'IL A LITILISEE POUR SALVER SORA SOTA ETAIT L'ESSEN-CE MÊME D'UN HOMME ...

LIN HOMME QUI POUR SON PROCHAIN A RENONCE ASA VIE ET À SON RÉVE ...



PILOGUE: LENDEMAIN APRÈS AVOIR PORTÉ SON ARMLIRE PROTÓ TYPE DANS UN LABO PRIVE POLIR QUEL-QUES AMELIORA-TIONS ;;;



BUREAUX DE LONG ISLAND.





QUE LEUR INVITATION, ELLE DROIT À LA POUBELLE!



SCENARISTE = DE-SSINATEUR: ASSISTES DE DAVID MICHELINIE -JOE BROZOWSKI_ BOB LAYTON--- C'EST & L'UNE D'ELLES, LE 14EME CONSRES ANNUEL DESIN-GENIEURS EN ELECTRONIQUE QUE L'INDUSTRIEL MILLION-NAIRE TONY STARK A JUSTE-MENT ETE CONVIE, & OAL-FOUT HOWE CELEBRE & DES OBLIBATIONS, COMME D'AS-SISTER À CERTAINES RÉUNIONS OÙ S'AFFRONTENT REGULIEREMENT SES ADMIL RATEURS ET SES DETRIGETELIES. LAS ... LE LEAR-JET PRIVE QUI DOTTLE CONDUIRE LA BASA DETÀ DECOLLE DE L'ABRO-PORT DE STARK INTERNA-TIONAL LORSQUE SOLIDAN... ATTENTION! CETAVION-CARGO SUR NOLIS!ON VA S'ECRASER! STATE OF THE PARTY A CONTRACTOR













AISSEZ TOMBER PATRON! JE MON DEVOR!

MAIS TONY SOLTAIEN

QUE CE BENZE DE

SERVICE! N'EST PAS

INCLUS DANS LE CON-TRAT DE SON PILOTÉ.

CAR S'IL L'ANDIT

ETÉ ...



" IL NE SERATPLUS DE CE MONDE AU-JOURD'HU!... ALORS QUE L'AVION FILE PLEIN SUO, TONY SE PLONGE DANS 369 SOUVENIRS ...





CAPTLIRE PAR LE TYRAN WONG CHOLL IL FLIT CHARGE DE FABRIQUER AVEC L'AIDE DU PROFES. SEUR YINSEN LINE ARME INVIN-CIBLE ...



" MAIS CESTLINE ARMURE DE FER DEVANT STIMULER LE COELIR DE TONY QUILS CONSTRUIL
SIRENT

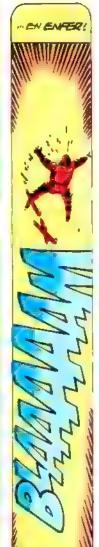
QE COLLYBRYS A L'INSTANT OU ILS ALLAKENT L'ACTIVER, YINSEN AVAIT GAGNE DU TEMPS...



~ ΔU PRIX DE SΔ VIE.

AYANT REVETL L'ARMURE D'IRON-MAN TONY LAVAIT VENGE EN EXPÉDIANT WONG-CHOU ...





IL AVAIT CRU QUE C'ETAT ENNLIS MAS EN VOYANT LES KILOMÉTRESDE JUNGLE QUILLE SEPARAIENT DU SALUT, IL AVAIT BIENTOT COMPRIS QUECE







































LES ENNUIS NO SONT PAS FINIS POUR ALITANT ! NOUS FAUT REGA METRE DE DE-CAIN! ET MA BLESSLI. WA NOUS RETAR.

SI LES VIETS

















































































BANAL AVANT DE REPRENDRE



ENSLITE, ERBOR & LIN NUMBRO DE CODE SECRET, L'HELICOPTE RE AVAIT PLI ATTERRIR SUR LE TOIT D'LINE STATION SCIENTIFI-QUE EXPERIMENTALE ...



L'ANE ESTL'EMBLEME DU PARTI DENOCRATE AMERICAIN ... HAIS OUI !

















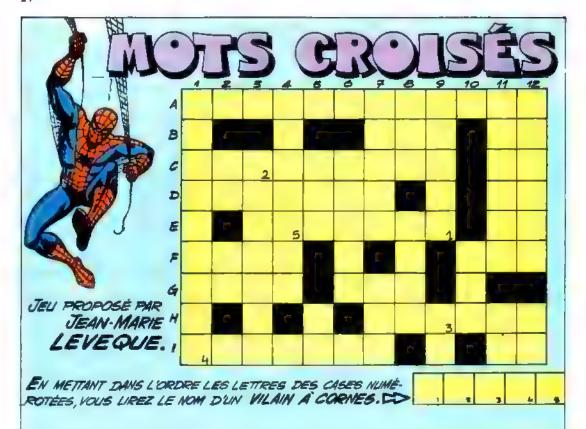








FIN DE L'EPISODE



HORIZONTALEMENT: A: L'exilé du Cosmos (son nom est en anglais) - B: Pays d'origine des Super-héros - Fleuve italien - C: Groupe de super-héros mutants - Initiales du garde du corps de Tony Stark - D: Ne sont pas sûrs - Négation - E: Raideur - Conjonction - F: Lu à nouveau - Tenta - G. Changer de voix - Sigle américain pour OVNI - H: Refuges - I: Racontent - Négation.

VERTICALEMENT: 1: Mon nom en américain - 2: Non en anglais - Dupé - 3: Un des nouveaux X-Men - 4: Un de mes ennemis ailés - 5: Anagramme de Mie - Pronom réfléchi - 6: Dessinateur de Doc Savage - 7: Succession - Prétentieux - 8: Anagramme de uns - Anagramme de soûl - 9: Couper à ras - Pronom personnel - 10: Nom américain du Hibou -11: Toutes les roses en ont - Pronom personnel - 12: Un de mes dessinateurs - Note.

SOLUTIONS:

Le nom de l'ennemi à cornes' RHINO.

'IS

VERTICALEMENT: 1: Spiderman - 2: No - Eu - 3: Hurleur - 4: Vautour - 5: Mei - Se - 6: An-dru - 7: Suite - Fat - 8: USN - ULOS - 9: Raser - II - 10: Owl - 11: Epines - En - 12: Romita -

E: Roideur - Et - F: Relu - Osa - G. Muer - UFO - M: Asiles - I: Marrent - Ni.

- IN - Instud Cd - Mi - anismutini : D - 69 - A.S.U : 8 - Tehru? ** Silver Surfer - IN - D: Doutent - IVI -

L'HOMME ARAIGNÉE



Copyright c 1978 Marve Comics Group c 1982 Ed LUG Tous droits reservés. L'ARAIGNEE et tous les personnages de ce numero sont la propriéte du Marve Comics Group et cette publication est sous licence du Marvel Comics Group division de Caderica industries Corporation.

















PETER PARKER COMMUSSAIT PARPORS

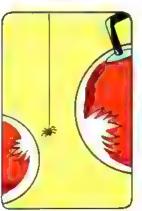
DE DURS MOMENTS ...

... MAIS IL LES OUBLIAIT EN
SE PLONSEANT DANS LE
MONDE PASSIONNANT DE LA
DECOUVERTE
SOIENTIFIQUE ...

VOICI MAINTENANT COMMENT NOUS CONTROLONS
LA RADIO - ACTIVITE DANS CE
LABORATDIRE!

PERSONNE NE PRETAIT ATTENTION À UNE MINUSCULE **ARA!..** SMÉE SUSPENDUE À UN FIL PRESQUE INVISIBLE.







... ET QUI DEVAIT

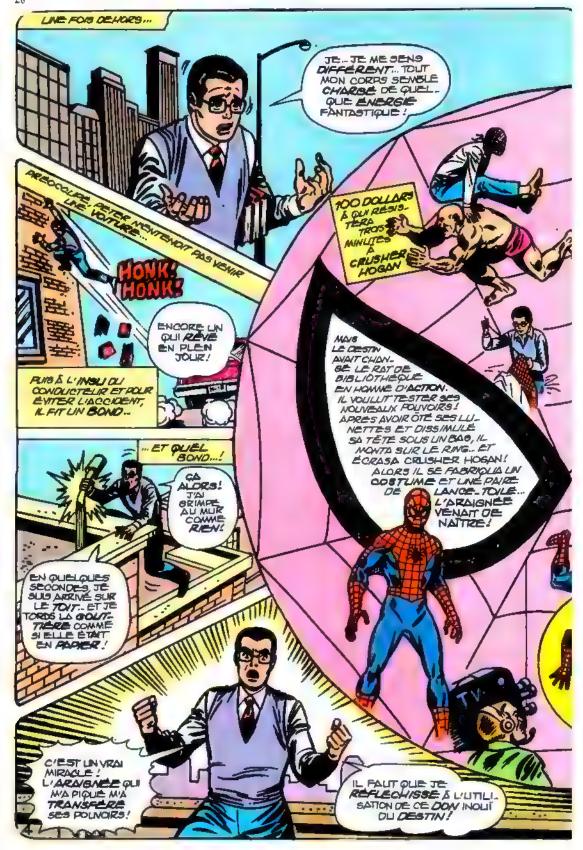
JOLER UN ROLE

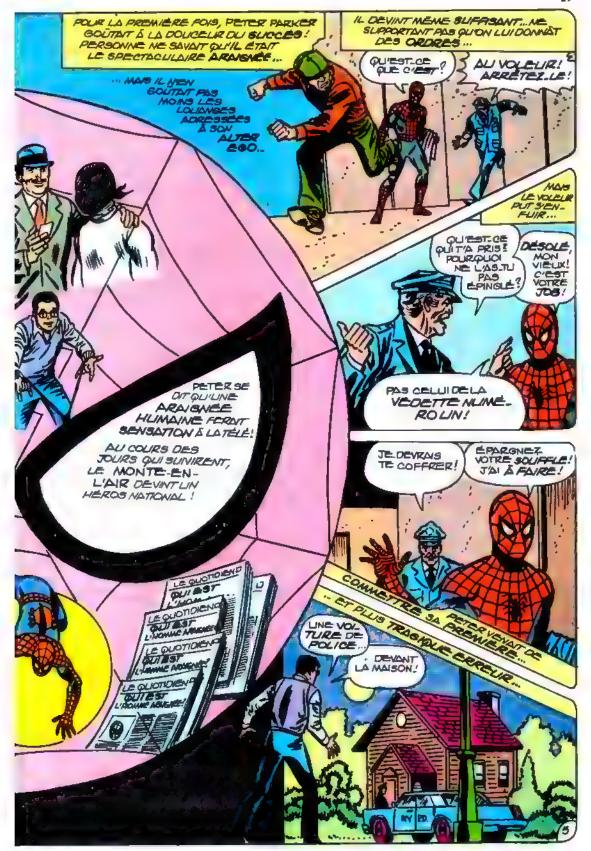
LEMENT LINE QUINTITIE PANTAS.
TIPLIE DE RADIO-ACTIVITE,
ELLE PIQUA CELUI QUI ETNIT
LE PLUS PROCHE DELLE

AYANT ABSORBE ACCIDENTEL.









































WENONS EN À LA VIE SANTIMENTALE DE PETER PARKER.



PLIS DYDN'T GRANDIEN AGE ET EN SAGESSE, PETER PARKER ENTRA A L'EMPIRE STATE LINIVERSITY... OLT IL RENGONTRA...





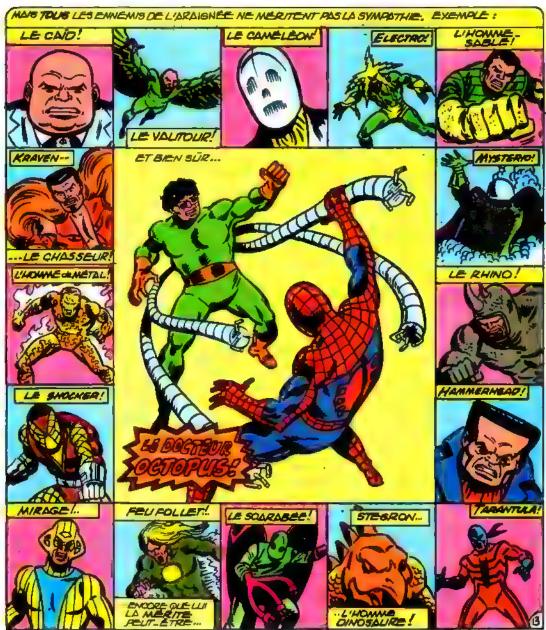












ÉTANT DEVENU LLII-MÊME UNE SUPER_CÉLÉBRITÉ, IL FINIT PAR...





































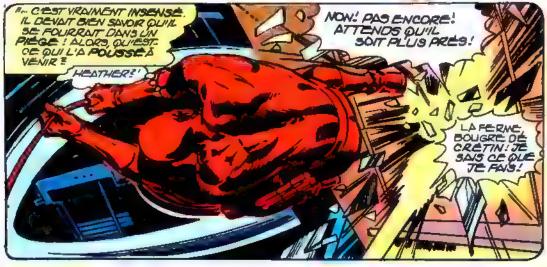
PROCHAIN EPISODE : L'ORIGINE DE LA CHATTE NOIRE ... RÉVÉLATION DE SON TERRIBLE SECRET dans STRANGE 148-



Copyright © 1978 Marvel Comics Group © 1982 Ed. LGG. Tous droits reserves: DAREDEVIL et tous les personnages de ce numéro sont la propriéte du Marvel Comics Group et cetté publication est sous incence du Marvel Comics Group division de Cadence Industries Corporation.





































BIIII le Chevalier de l'Espace...



Copyright C 1981 Parker Brothers - Marve Comics Group to 1982 Ed LUG Tous droits reservés ROM et ses caractères distinct la propriété de Parker Brothers et cette publication est cous licence du Merve: Comics Group. division de Cadence Industries Corporation



















PAS DECOURAGE POLIR AUTANT, LE REPORTER ENQUÊTE DANS LES RUES DE CLAIRTON IL ESTACCUEILLI PARTOUT AVEC LINE DÉSINVOLTURE MÉLLE DE GÊRE ...











TRANSI ET DEPITE, LE REPORTER DÉCIDE D'ALLER SE RÉCHAUFFER DANSUN CAFÉ.





"... AU OCLÀ, C'EST LA NÉGLILEUSE NORE...UN SISTÈME CONSTITUÉ DE SOLDILS NÉGATIFS, DE PLANÈTES OBSCURES ET DE MONDES GLACÉS."



"... LES ENVAHISSELIRS ÉTAIENT DES SPEQ.
TRES NOVRS... LIN ENNEM ALIX FORMES
CHANGEANTES QUI SEMAIT LE MAL SURSON
PASSAGE ET SEMBLAIT INVINCIBLE ... "

M. DEPLÉS AVOIR DÉVASTE PLLISIEURS RUS.
NÉTES, ILS ATTEIGNIRENT ENFIN LA
GALAXIE DOREE, PATRIE DE GALADOR...

M. OŪ/LS FURENT
VAMCUS PAR LES
CHEVIAL IERS
DE L'ESPACE
CYBORS...





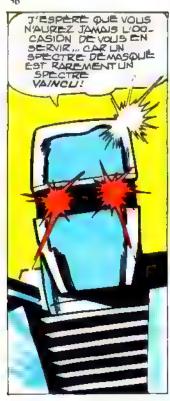


























































CEPENDANT, LE MARAUDEUR EN ARMURE A PAN DE CONCASSÉR LES VOITURES DE LA DÉCHARGE...















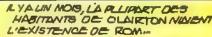














REPLIENDAT ET REDOUTABLE ...



AUJOURD HUI, IL YEN A QUI CROKENT EN







































































































HISTOIRE DE L'HOMME DANS SA

LE CUIR

Depuis les origines, l'homme utilisa des peaux de bêtes pour se protéger des intempéries. Les premières peaux cependant, qui n'étaient pas tannées mais mises à sécher, se putréfiaient. Le véritable procédé du tannage fut









découvert très tard. Il consiste essentiellement en un traitement des peaux avec une solution d'écorce de chêne ou de châtaignier. Au Moyen-Age, le tannage des peaux épaisses de bovins qui donnent le cuir, demandait presque deux années de travail. La peau, après avoir été raclée plusieurs fois avec des outils spéciaux (reproduits ci-dessous), était mise à tremper dans des bains où la concentration du tanin qui est à la base du tannage était de plus en plus forte. Au Moyen-Age, les travailleurs du cuir se regroupèrent en puissantes corporations qui avaient un statut et parfois une bannière. (Ci-dessus de gauche à droite): la bannière des tanneurs, des corroyeurs, des ouvriers du cuir et celle des ouvriers sur parchemin.



MARCHE VERS LA CIVILISATION



LE HARNACHEMENT DANS L'ANTIQUITE

Le joug avec lequel étaient harnachés les chevaux, reposait sur le garrot et était maintenu par deux courroies: l'une passait derrière les pattes antérieures et l'autre autour du cou en comprimant la trachée du cheval.





LE PROGRES DES TRANSPORTS

Le collier, utilisé pour la première fois aux environs du XIIème siècle, permit au cheval de tirer une charge quatre fois plus lourde qu'auparavant. L'étrier et l'attelage en file furent également inventés au Moyen-Age où l'on généralisa l'usage des fers cloutés pour protéger les sabots des animaux. Le travail du cuir progressant, les harnais s'améliorèrent.



L'OPTIQUE

L'invention des lentifles est fondamentale dans l'histoire de la technologie. Alhazen développa les connaissances que possédaient les Grecs dans le domaine de l'optique. Il étudia plus particulièrement les miroirs concaves, convexes et les lentifles sphériques permettant le grossissement des images.

Les theories de Robert Grossatesta (1175-1253) sur la réfraction de la lumière furent considérées comme exactes jusqu'à la fin du A 1

XVIème siècle. Dans le domaine de l'optique, Roger Bacon (1214-1294 environ) se pencha sur le problème de la fabrication d'un instrument qui servit à améliorer la vision des objets. Ce n'est qu'au XVIIeme siècle que furent réalisées les premières lunettes. A droite sont représentées les deux types fondamentaux de lentilles.

A Lentille convergente (c'est-à-dire qui fait converger les rayons de lumière en un point F appelé « foyer »),

B. Lentille divergente.

Les dessins du bas montrent que

1. Quand un objet est placé entre le foyer d'une lent lle convergente et la lentille elle-même, il se forme une image virtuelle agrandie et droite

2. En revanche, si l'objet est mis au-dela du foyer d'une lentille divergente, on obtient une image virtuelle droite et plus petite

3. Si l'on met l'objet sur le foyer d'une jentille convergente on peut concentrer sur lui les rayons paralièles provenant de l'infini, pour aliumer une bougle

4. Quand l'objet est mis à une distance double de la distance focale d'une lentille convergente, une image inversée se forme de l'autre côté de la tentille



CES LUMBITES

L'utilisation de lentilles pour la correction de la vue est ancienne. Les lunettes furent tout d'abord conçues de façon à ce que les lentilles convergent au maximum vers la ligne médiane des yeux où se formaient, croyait-on, les images. Les funettes, ainsi concues, avaient pour seul résultat de faire loucher celui qui les portait. Ce n'est que plus tard que l'on réussit a fabriquer des lunettes dont l'axe

coincidait avec celu des yeux, de telle sorte que 'image se forma t au centre de la rétine.

LES INSTRUMENTS DE PRECISION

La fabrication des instruments de précision est étroitement liée aux recherches astronomiques. Le besoin d'identifier dans le ciel des repères nécessaires à la navigation incita, dès l'Antiquité, l'homme à fabriquer des appareils spéciaux tels que le merkhet, l'alidade et l'astrolabe.

Au XVIème siècle, grâce à la trigonométrie qui est la branche des mathématiques qui étudie les re-

lations existant entre les angles et les côtés des triangles, les techniques de mesure linéaire se perfectionnèrent. Il devint possible de connaître la distance separant un navire de la côte, la profondeur d'un puits, etc... Le dessin ci-dessus montre un relevé topographique fait avec la méthode trigonométr que. Avant l'invention du télescope, les observations astronomiques étaient faites à l'oeil nu en utilisant de grands instruments tels que la sphère armiliaire, représentée à droite. Ce merveilleux instrument faisait partie de l'observatoire astronomique que Tycho Brahe fit construire dans l'île de Hven.

LES INSTRUMENTS DE MUSIQUE

Les instruments de musique anciens et modernes sont généralement répartis en trois categories, selon la nature et l'origine des sons produits. Nous



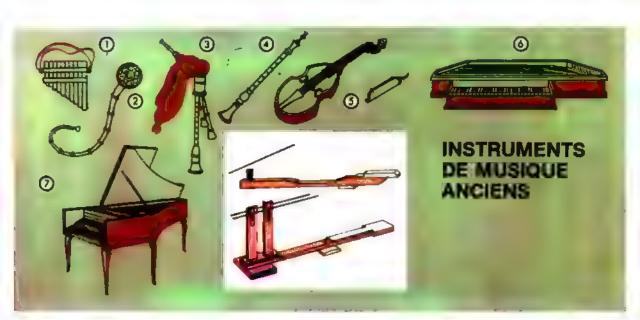
avons donc des instruments à cordes, à vent et à percussion. Dans les instruments à cordes, le son est produit par la vibration de plusieurs cordes, il est souvent amplifié par une caisse de résonance. Dans les instruments à vent, les vibrations d'une colonne d'air se transmettent aux parois de l'instrument et par conséquent à l'extérieur. Dans les instruments à percussion, le son s'obtient en frappant sur un corps résistant. L'homme, dès son apparition, fabriqua des instruments très simples tels que des sifflets en os de renne. Au fur et à mesure des siècles les instruments deviennent plus complexes et plus perfectionnés. Le Moyen-Age vit naître une catégorie particulière de musiciens errants, appelés « ménestrels », qui allaient de château en château pour distraire les seigneurs de l'époque. On utilisait, en de telles occasions, de petites orgues alimentées par le souffle des pages. Les ménestrels se servaient aussi d'instruments à vent et à cordes tels que les luths, les mandolines, les flûtes, les harpes, etc.

Le piano fut inventé au XVIIIème siècle par Bartolomeo Cristofari. Il est le descendant d'instruments anciens tels que l'épinette et le clavecin; ce dernier se distingue du piano en ce sens que ses cordes, au lieu de résonner par le biais de la percussion, étaient pincées par des becs de plumes liés à un système de leviers.

Quelques types d'instruments de musique:

- 1. La flûte de Pan.
- Cor en bronze ou « lur ».
- 3. Cornemuse.
- 4. Hautbois ancien.
- 5. Viole et archet.
- Clavicorde.
- 7. Clavecin.

Sur fond blanc, on a représenté les mécanismes qui produisent le son du clavicorde (dessin du haut) et le son du clavecin (dessin du bas)



lug-revue

SLEK 375: Un certain Ratman à la solde des Anglais pousse les Indiens à se soulever contre les Blancs. SLEK et ses amis tentent l'impossible pour seuver les pionniers Duel infernal entre LUCIFER et le diable!

KIWI 323: Invités aux fêtes d'intronsation d'un sachem indien BLEK, LE PETIT TRAPPEUR et Occulits se mêlent aux outes sportives, mais une tribu rivale les livrés aux Anglais LONE WOLF aux prises avec deux énigmes un SIOS lancé en plaine nuit d'un wagon de chamin de fer, le voi de Mustang par le propriétaire d'une mine d'or

MUSTANG 72: TEX, Carson et Pat l'irlandals donnent la chasse sux Sioux qui se réfugient dans un pueblo abandonné. LONE WOLF prend la défense d'une joile fille et d'une jeune aveugle - Première mission difficille pour JICOP qui est fait prisonner par les Comanches de Loup Blessé.

NEVADA 415: MIKI pourra-t-il, sans être contaminé, retrouver trois hommes atteints d'une maiadie contag euse? DIEGO assiste au retour dans sa tribu de Juanito Blackbear, al-as Oure Noir, qui vient de terminer ses études Et TUMAC dans la jungle émazonienne.

OMBRAX 194: OMBRAX mêne l'enquête pour découvrir qui veut discréditer le Beron en l'accusent de meurire et de vol. Par la magle d'une plerre noire, BOB LANCE et ses amis se retrouvent successivement dans la Rome de Julea César, au Far West avec Cuater et Sitting Bull, et en France durant la Grande Guerre.

RODEO 367. TEX et Carson poursulvent leur lutte contre les Blancs qui veulent inciter les Apaches à la révolte. KIM et KARINE parachutées par erreur au Guatemala occupé par les guer lleros puis enquêtant au Belize sur la discognition d'un emi

YUMA 233: Après avoir démasqué le voleur fantôme, ZA-GOR détruit la diabolique invention du Pr Verybed mais l'armée se lance à ses trousses. LE PETIT RANGER, Frankie et Rod Vance à la racherche d'une pendule dans laquelle ils ont caché les documents secrats lors de l'attaque des Indiens ZEMBLA 228: ZEMBLA poursuit un homme-fézard qui terrorise la tribu des Gombars. RAKAR, Casanova et Piquefou,lle tentent de déjouer le plan de bandits qui veulent a emparer de l'or caché par les Sudistes après la Guerre de Sécession.

COLLECTION SUPER-HEROS

NOVA 80: Le Tigre Blanc, première victime de la guerre anti-super-héros, L'ARAIGNÉE sera-t-il la seconde? Nou-veau départ, nouveau amis, nouveau scéner ste, nouveau dessinateur pour BPIDER-WOMAN devenus chasseur de primes. En ascrifiant son fils à la survie du monde, Red Richards provoque l'irréparable la fin des FANTASTIQUES!

SPIDEY 28: Les X-MEN découvrent sous l'Antarctique une terre oubliée et font la conneissance du se greur de cette ung e Ka-Zar et de Zabu, son tigre à dents de sabre Au Sa on de l'Auto, SPIDEY et Iron-Man combattent ('Homme de Métal un voleur extra-terrestre Le Dr Zeget, le viell ami de PHOTONIK, disputs une étrange partie d'échecs dont les prons sont des vitains déguisés.

SPECIAL STRANGE 27: La plue dramatique eventure des X-MEN· le secret du Mutant X enfin révéé Pour le combattre, les X-men sacr fieront-lie teur amie Moîra Mac Teggert? La CHOSE et le Chevaller de la Lune face à Crossfire, l'anti-super-héros, Havoc à la merci du Monolithe Vivant, L'ARAIGNEE et Thor pourront-lis le sauver?

TITANS 38: Dans la désert de Dintouine, les héros de la GUERRE DES ETOILES sont traqués par les impérieux. MACHINE MAN kidnappé par une organisation qui veut créer une armée de robots. MIKROS, Saltarella et Crabby transportés dans une Venles du passé, étrange et déroutante Fatalla expèdie DAZZLER dans une autre dimension, le Royaume de Cauchemar où se trouve la gemme de Merilin.

STRANGE 145 ble, Spécial Origines (avec iron Man et le Surfer d'Argent) - LE MICRO-MONDE DE FATALIS (Album FF Nº 26) - SUPERMAN ET SPIDER-MAN (Album Araignée N° 14) sont toujours en vente.

BON DE COMMANDE DES ALBUMS LUG

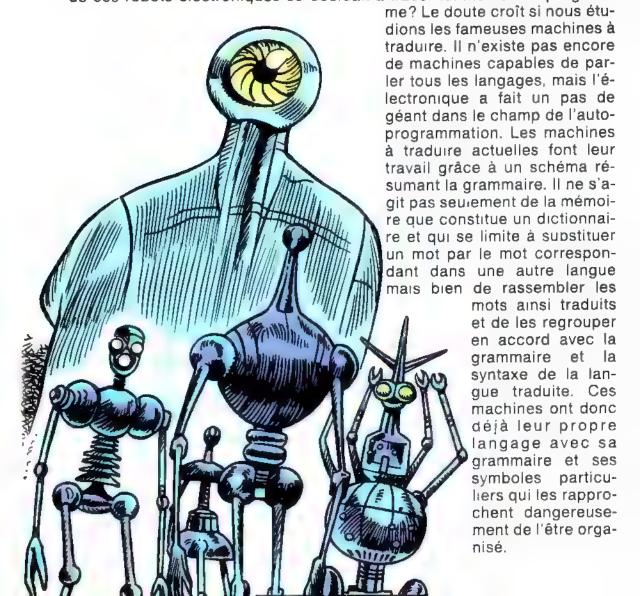
			les albums suivents (cocher la case correspoi late des albums disponibles)	ndante
- LA CHOSE ET HI	ESPRITS (12 F) DE DIABLO (12 F)		L INFERNAL EQUINOX (12 F) DOCTEUR OCTOPUS (12 F) AU SECOURS DES VENGEURS (12 F) L ARA-GNEE AUX J O D HIVER (12 F)	000
- DJO DIABOL QUI - LE MAITRE DES LBUMS DE L'ARAIS	MALEFICES (12 F)	8	ALBUMS CONAN LES PROPHETES NO RS (8 F) LES SORC ERS DE YIMSHA (8 F)	
- LE RETOUR DE - LE CIRQUE INFE - LE TITAN VERT (MORBIUS (12 F) RNAL (12 F)	0000	- LEMPIRE CONTRE-ATTAQUE (12 F)	0
RAIS D'ENVOITS	15 5 F - 2 mlb 7 F - 3	alb 8 F	-4 & 6 alb 14 F - 7 à 10 alb 17 F - P	us de
dressez de bon et YON.	·	NS LUG,	Totas: 8 rue Emile Zela, 89002 LYON - CCP 1418- e nous pulsaiona expédier votre commande	
NOM .		, PF	ENOM	,
				25



LA REVOLUTION DES ROBOTS

Nous vivons une époque dans laquelle la machine peut presque tout faire et plus rapidement que l'homme. Il est des braves gens qui s'imaginent qu'un jour des êtres mécaniques, des robots, donneront à manger, diagnostiqueront les maladies et parviendront à penser avec le cerveau dont les ont dotés l'homme, sans que lui-même intervienne. Ce n'est pas ainsi que les choses vont évoluer et la rébellion imaginaire des machines est une éventualité qui relève de l'irrationnel.

Si cette rébellion des robots se produisait, elle sèmerait l'anarchie, le désordre et jusqu'à l'auto-destruction. Lorsqu'on est au courant des dernières réalisations de la science, on doute de cette possibilité. Et si l'un de ces robots électroniques se décidait à tracer lui-même son program-



DES FOUCES

LE ROBOT QUI INSTRUIT LE DORMEUR

Les recherches pédagogiques vont se poursuivre, souhaitons qu'elles n'aboutissent pas à des conséquences catastrophiques. Certains imaginent qu'on instruira l'élève durant son sommeil. Chaque jour, en se couchant, l'élève branchera son « robot-professeur » sur un petit transmetteur qu'il introduira dans son oreille. Pendant qu'il dormira, l'appareil récitera les leçons qui doivent être apprises et celles-ci iront s'infiltrer dans son cerveau. A son réveil, l'élève aura appris quelque chose de plus sans avoir perdu de temps.

Utopie? Absolument pas? En 1963, la télévision soviétique diffusa une séquence sur l'enseignement durant le sommeil. Par cette méthode, un ingénieur apprit l'anglais en vingt neuf nuits de sommeil! Postérieurement, dans la revue « Savoir et Force », le directeur de l'Institut d'Investigations sur le Sommeil, de l'Académie des Sciences d'Ukraine, affirmait avoir réalisé avec succès de semblables essais avec les mathématiques. De telles expériences se font actuellement au Japon.

Sans utiliser un matériel compliqué, il semble qu'on pourra perfectionner la méthode, ceci avec un robot guère plus gros qu'un transistor.



PROTECTION CONTRE LES CYCLONES



Les cyclones tropicaux causent chaque année la mort de centaines de personnes et la destruction d'un grand nombre d'habitations et de monuments. L'Inde et le Bangladesh sont les pays les plus touchés. Sur place, on entreprend des opérations de sauvetage et d'aide aux sinistrés, mais c'est insuffisant. Même s'il n'est pas encore question de pouvoir, pour l'instant, maîtriser les cyclones, les hommes ont maintenant à leur disposition des moyens scientifiques, techniques et économiques pour sauvegarder la presque totalité des zônes menacées. Gràce aux satellites, on peut surveiller les cyclones et prendre des mesures de protection. Avec l'aide de la Croix-Rouge, on est en train de construire un chapelet d'îlots artificiels protégés par des remparts hauts de huit mètres, où les gens et les animaux pourront trouver refuge. C'est une mesure simple mais efficace. On prévoit également de bâtir une maison-modèle, capable de résister aux cyclones.

SAUVEZ LES BALEINES

Les baleines bleues et autres baleines de grande taille sont-elles condamnées? Ne risque-t-on pas, à court terme, de ne les voir plus qu'empaillées, dans les musées de sciences naturelles? C'est malheureusement fort possible. Ces géants sont les plus grands animaux de tous les temps, ils sont pacifiques et comme les dauphins, ont un cerveau très développé. Malgré tout, on les tue impitoyablement pour leur peau et pour leur chair et ils sont transformés en matière première dans d'énormes usines flottantes appartenant principalement aux Russes et aux Japonais. La pêche des baleines est certes réglementée, mais le quota international n'est pas respecté par l'U.R.S.S. et le Japon, C'est pourquoi l'organisation mondiale, le World Wildlife Fund, a lancé une campagne dans le monde entier pour sauver les baleines et les richesses de la mer. Il serait souhaitable que nous laissions à nos descendants l'héritage naturel qui nous a été transmis...



CHAUFFAGE SOLAIRE



Les experts du centre de recherches sur l'énergie solaire, dans les Pyrénées, construisirent, il y a dix ans, des maisons de forme circulaire devant être utilisées dans les régions les moins ensoleillées du nord de la France. A quelques centimètres du mur extérieur de béton peint en noir, sont placés des lambris verticaux en verre spécial. L'effet de serre alnsi obtenu permet d'emmagasiner la chaleur solaire dans les murs de la maison. L'air froid venant des pièces est aspiré à travers des trous percés au bas des murs, réchauffé entre ceuxci et les lambris; il ressort en haut et circule dans toutes les pièces de la maison. Ce système fonctionne parfaitement et permet de couvrir, grâce à l'énergie solaire, les deux tiers des besoins en chauffage de la maison.

LE COURRIER DES FANS DE STRANGE

Il est vrai que l'équipe des Vengeurs est très difficile à suivre. L'équipe originale était composée de Thor, Hulk, Captain América, Iron Man, L'Homme Fourmi et de la Guépe. En fait, Captain América est arrivé après le départ de Hulk. Les Vengeurs l'avaient trouvé en animation suspendue dans un bloc de glace. Durant les années, les membres et le nombre des Vengeurs changèrent. Il y eut la Panthère Noire, Hercule, la Sorcière Rouge, Vif Argent, Oeil de Faucon, Mantis et plus récemment Wonder Man, le Fauve, Miss Marvel, le Faucon et Jocasta (qui n'est pas connue en France). Que ce soit les Vengeurs à plein temps, les Vengeurs de réserve, les Vengeurs sur appel, les Vengeurs occasionnels, on n'en finit pas. J'ai pu compter plus de trente Vengeurs. Enfin, Captain América a résolu le problème en revoyant les codes des Vengeurs. Ils ne sont plus que six: Captain América, Thor, Iron Man, Veste Jaune, la Guépe et Tigra, qui sont vraiment les plus puissants héros et la Terre. Quel sera le nom français du nouvel X-Man, Sprite?

Bruno BILLION - PARIS

Nous avons appelé Sprite: Etincelle. Vous la découvrirez dans le prochain épisode de Rom.

Fans, cette lettre s'adresse à vous, car elle va engendrer des polémiques et réactions diverses... Voici le référendum des dessinateurs. Des dizaines de Strangeophiles ont été consultés, toute les catégories d'âge ont été sollicitées. Aiors, ready, prêts pour le grand voyage, fermez vos casques, polarisez vos armures, enfilez vos combinaisons, accrochez vos ailes couleur du temps, voici ceux qui font de Strange votre publication favorite. Nº 1: et hors-concours, tant il a remporté de suffrages, le grandissime, John Buscema. N°2: John Byrne, magistral dessinateur des X-Men dans S. Strange, qui doit sans doute sa place à ce fait, Nº 3: Jim Starlin et Jerry Bingham, ex-aequo, l'un pour la fantastique épopée de Marvel et l'autre pour la qualité graphique de ses planches. Nº 4: Gil Kane, génial dessinateur de notre Spider-Parker et de la mort de Gwen Stacy. Nº 5: Ross Andru, pas d'Araignée sans parler de lui. N° 6: Ils sont trois, Jim Mooney, Sal Buscema, John Romita junior, qui devance son digne père. N° 7: George Tuska, habitué d'Iron Man. Nº 8: Keith Pollard, un peu oublié, mais qui revient dans le tisseur de toile, avec ce même trait alerte. Nº 9: John Romita, autre père de l'Araignée. N° 10: Gene Colan, surtout pour son travail autour de D.D. N° 11: Dave Cockrum.

Thierry CADIAT - COURBEVOIE

Nous respectons votre choix, mais à notre avis Dave Cockrum n'est pas à sa place!

Strange est toujours formidable malgré toutes les critiques que l'on vous prodigue sur la baisse des scénarios. Daredevil reste satisfaisant malgré le départ de la Veuve Noire et les dessins de Gil Kane. Iron-Man, lui, est devenu le meilleur. Tous ses dessinateurs sont extra et les scénarios de David Michelinie sont formidables. L'Araignée jadis mon préféré, a un peu baissé mais Marv Wolfman a remplacé Len Wein, et notre tisseur va sans doute se reprendre. Quant à Rom, il est très intéressant. Pourquoi dans les Albums de réimpression, publiez-vous les épisodes dans le désordre? De plus, vous en avez sauté beaucoup. J'aimerais une explication logique car les épisodes ne sont souvent pas liés entre eux comme vous le disiez. Enfin, pourquoi avoir publié dans Titans n° 33, 2 épisodes avec la Chose, semblant sortis tout droit de Marvel Two in One. (Ils sont titrés Captain Marvel et les Envahisseurs mais dans ce dernier, l'équipe n'apparaît aucunement et seule la Légion de la Liberté y est présente) et dans STRANGE n° 134 un épisode de Marvel Team Up annoncé pour Spécial STRANGE nº 23? Avant de vous quitter, je veux vous féliciter pour les numéros « Spécial Origines » et les fiches de super-héros (et l'espère. aussi, de super-vilains). Mais j'aimerais réviser quelques lacunes au sujet de la fiche de Dr. Strange. Celui-ci est apparu en France dans Marvel nº 4 et ensuite dans Spécial Strange n° 4 et 5. Enfin, je remercie les Editions LUG qui sont en France, les meilleurs éditeurs du M.C.G. S. MATHON - PARIS

Dans les premiers Albums Araignée, nous avons, il est vrai, sauté quelques numéros mais maintenant nous suivons l'ordre chronologique. Dans Titans 33 nous avons publié Marvel Two in One n° 45 parce qu'il y avait Captain Marvel et M.T.O. Annual n° 2 parce que c'était la suite des Invaders. L'histoire s'est poursuivie dans M.T.O. n° 20 passée dans Titans 34. Dans Strange 134, Marvel Team Up 58 a remplacé l'épisode de l'Araignée que vous pouvez lire dans ce numéro. Retraçant l'origine de Spider-Man il faisait double emploi avec Strange 133 bis. Nous n'avons pas voulu vous infliger les origines de l'Araignée deux mois de suite!

L'album de l'année:

SUPERMAN et SPIDER-MAN

face à Fatalis! STRANGE 145 Bis Spécial Origines

Avec les fiches super-héros!

Vient de paraître:

Spécial STRANGE 27

avec Thor, le Chevalier de la Lune et le mystère du Mutant X !





